

Развивает логические и творческие способности ребёнка

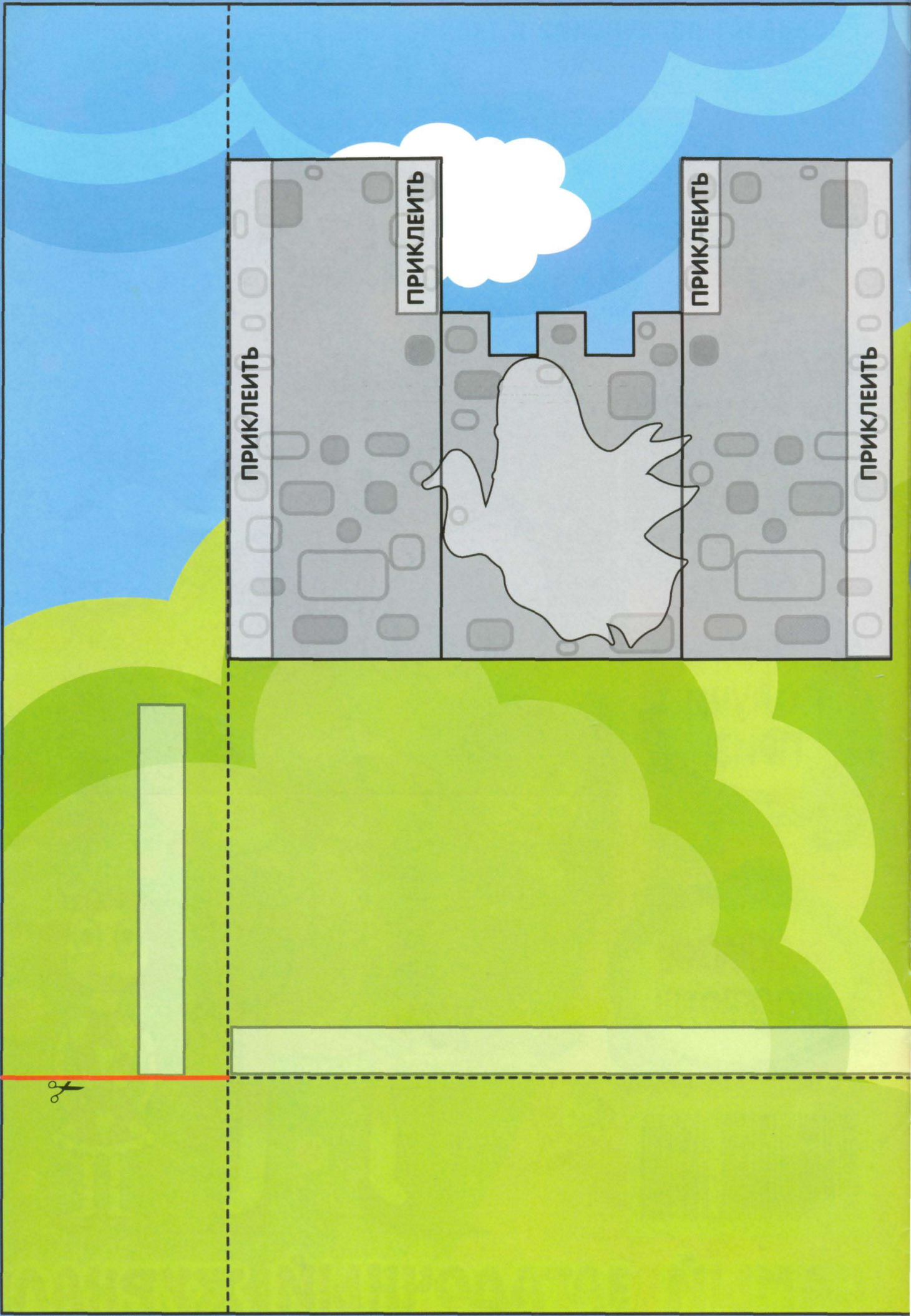
№ 3
2010

Понимашка

и куклы



САМЫЙ ЗАГАДОЧНЫЙ ЖУРНАЛ!



ПРИКЛЕИТЬ

ПРИКЛЕИТЬ

ПРИКЛЕИТЬ

ПРИКЛЕИТЬ



КУКОЛЬНЫЙ ТЕАТР



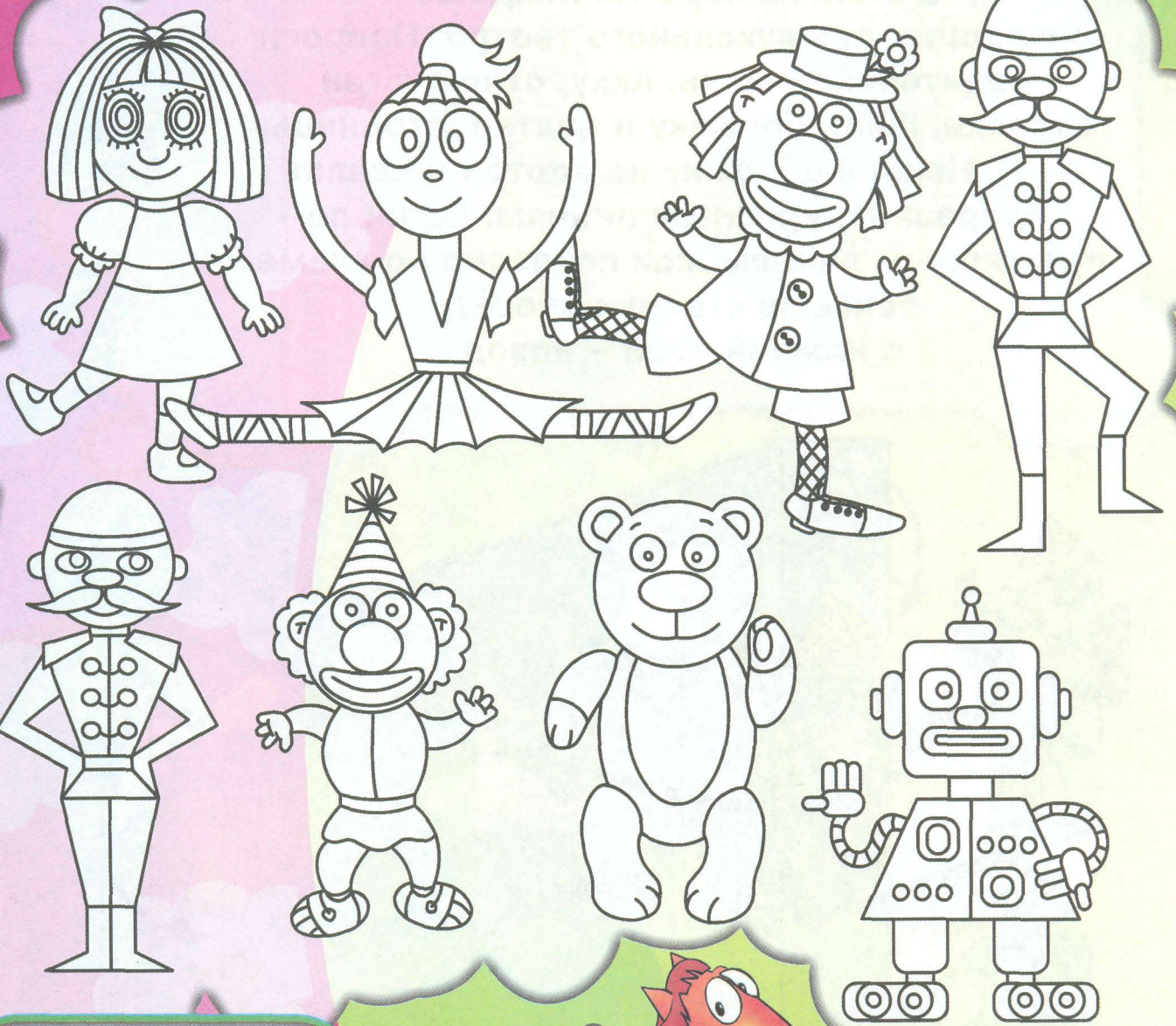
В этом номере ты найдёшь декорации для кукольного театра. Попроси родителей помочь. Аккуратно отогни скрепки. Вынь обложку и постер (страницы 8–9). Наклей обложку на картон и сделай прорези по красным линиям. Согни по пунктирным линиям, как показано на схеме: боковые створки вперёд, а нижний край – назад.



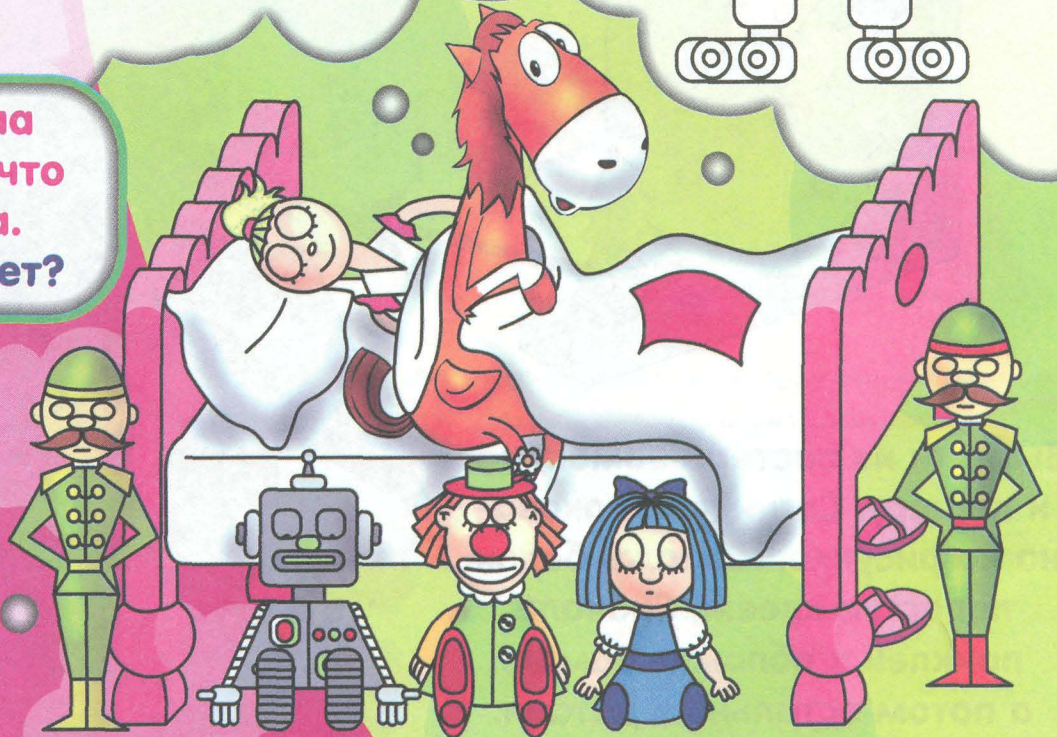
Вырежи из постера замок, лес и пещеру. Согни, как показано на рисунке. Намажь белые лепестки клеем. Сначала приклей к обложке замок, а потом остальные детали.



Однажды ночью Маше приснился странный сон. В нём куклы делали зарядку. Раскрась Машин сон.



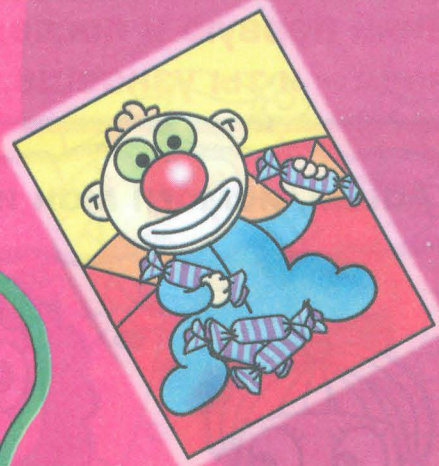
Пони открыла глаза – и вот что она увидела. Кого не хватает?



Двигайся по дорожкам –
и ты прочтёшь имена мишки и клоуна.



К



Ы

Т Г



У

Т

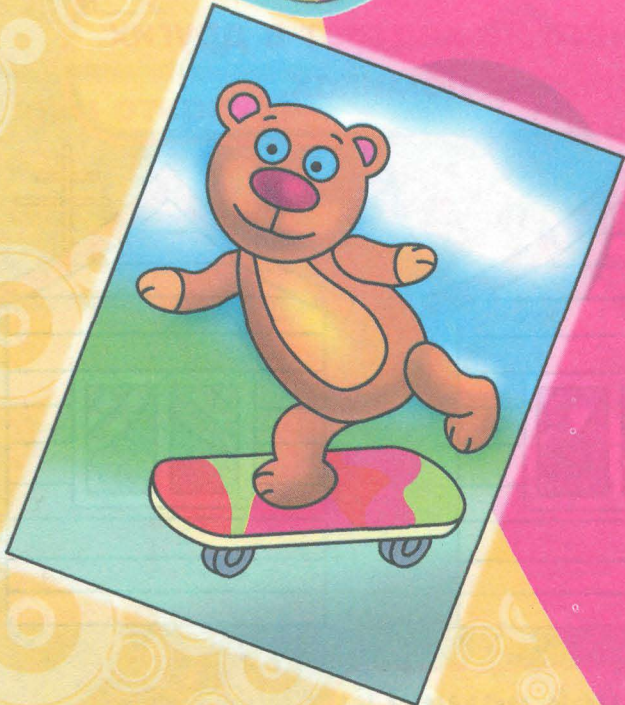
О

а

З

П

я



Собери на соседней странице информацию о пропавших игрушках.



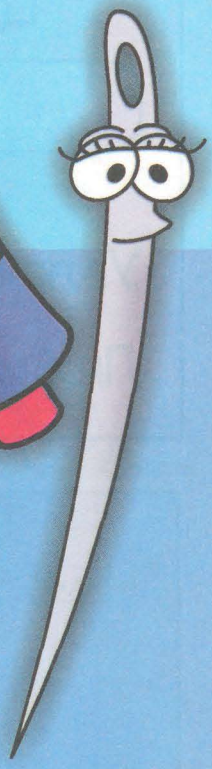
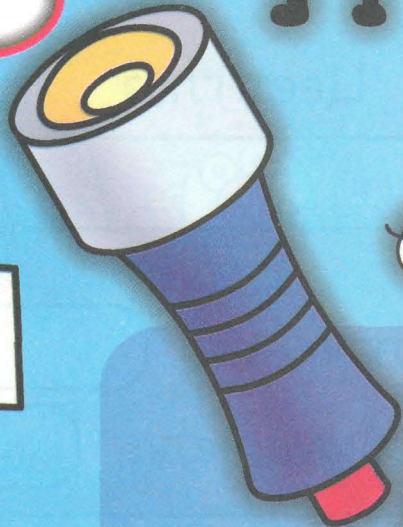
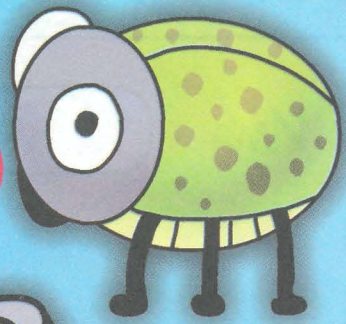
Имя	<input type="text"/>	место для фото	место для фото
Цвет глаз	<input type="text"/>	Детская фотография	Последняя фотография
Увлечение	<input type="text"/>		
Любимая еда	<input type="text"/>		

Имя	<input type="text"/>	место для фото	место для фото
Цвет глаз	<input type="text"/>	Детская фотография	Последняя фотография
Увлечение	<input type="text"/>		
Любимая еда	<input type="text"/>		

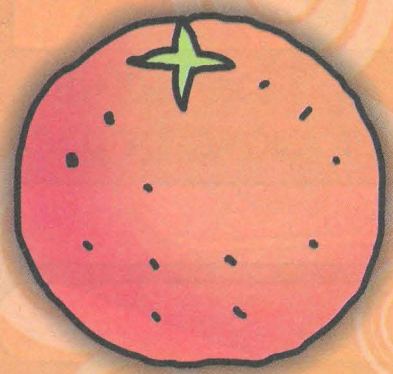


Разгадай кроссворд.
В зелёных клеточках ты прочтёшь имя того, кто знает, где искать игрушки.

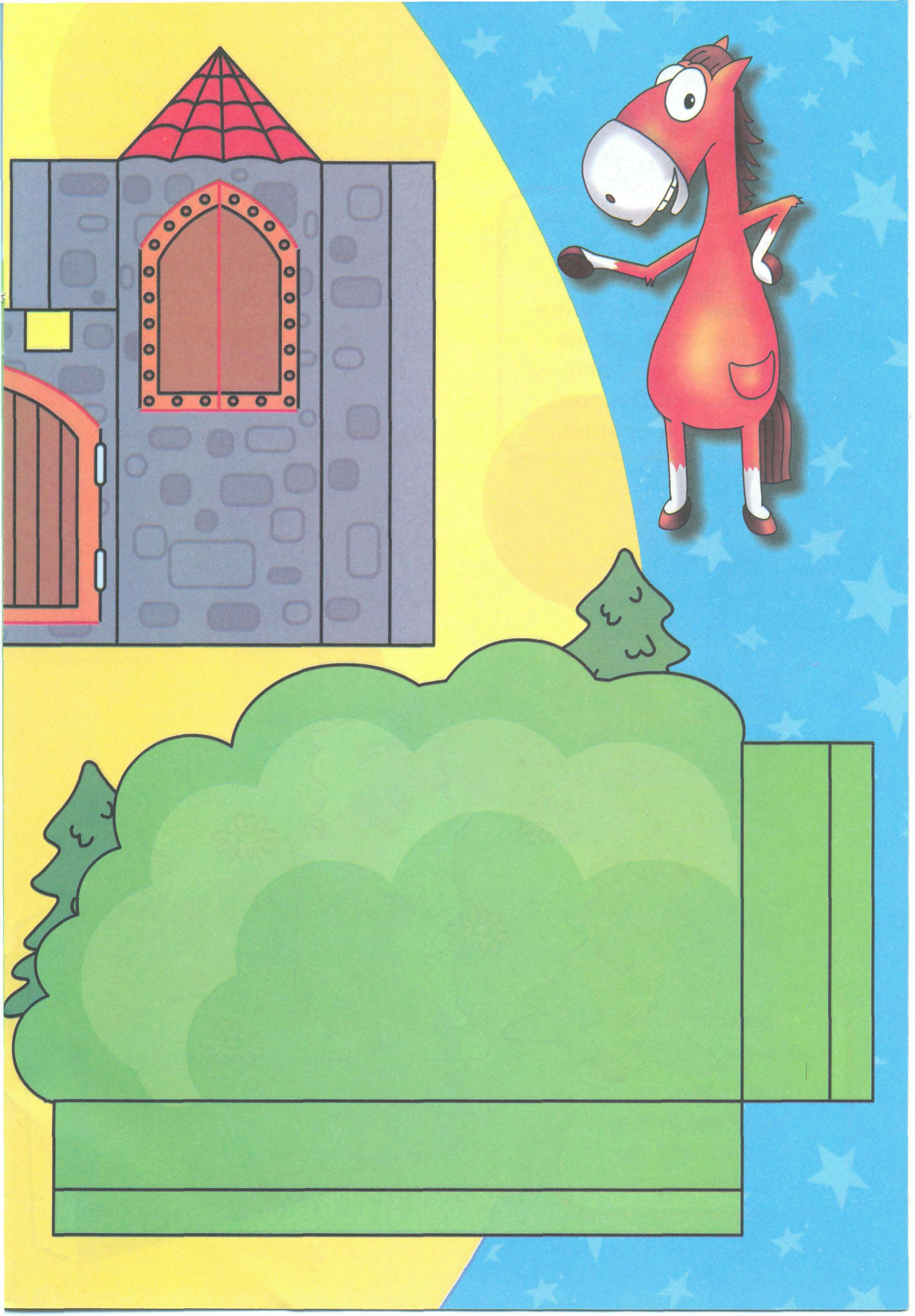
- 1. Зелёный, глазастый, с пятнышками.
- 2. Железная, острая, длинная.
- 3. Речная, блестящая, с плавниками.
- 4. Сочный, круглый, оранжевый.
- 5. Яркий, синий, с кнопочкой.



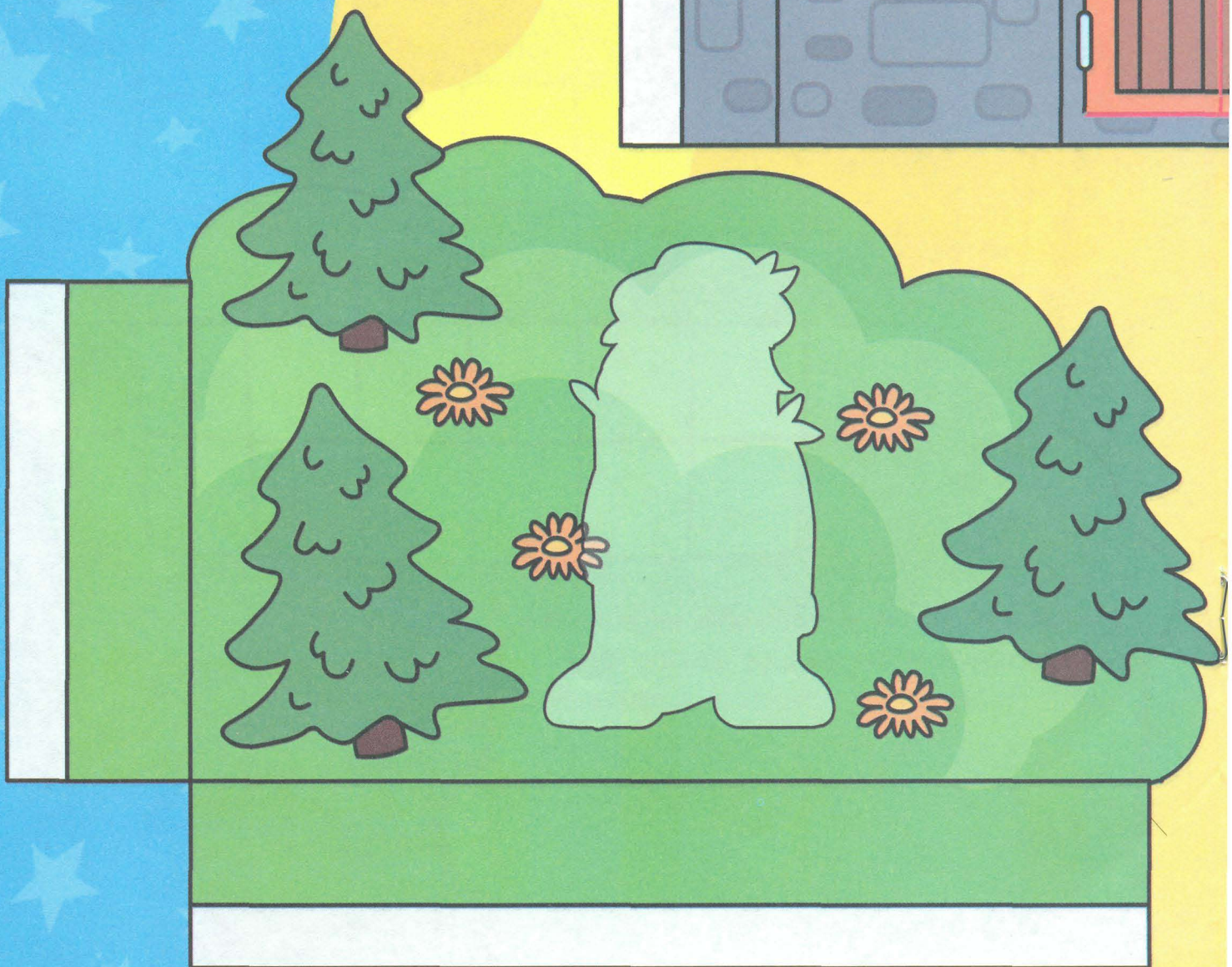
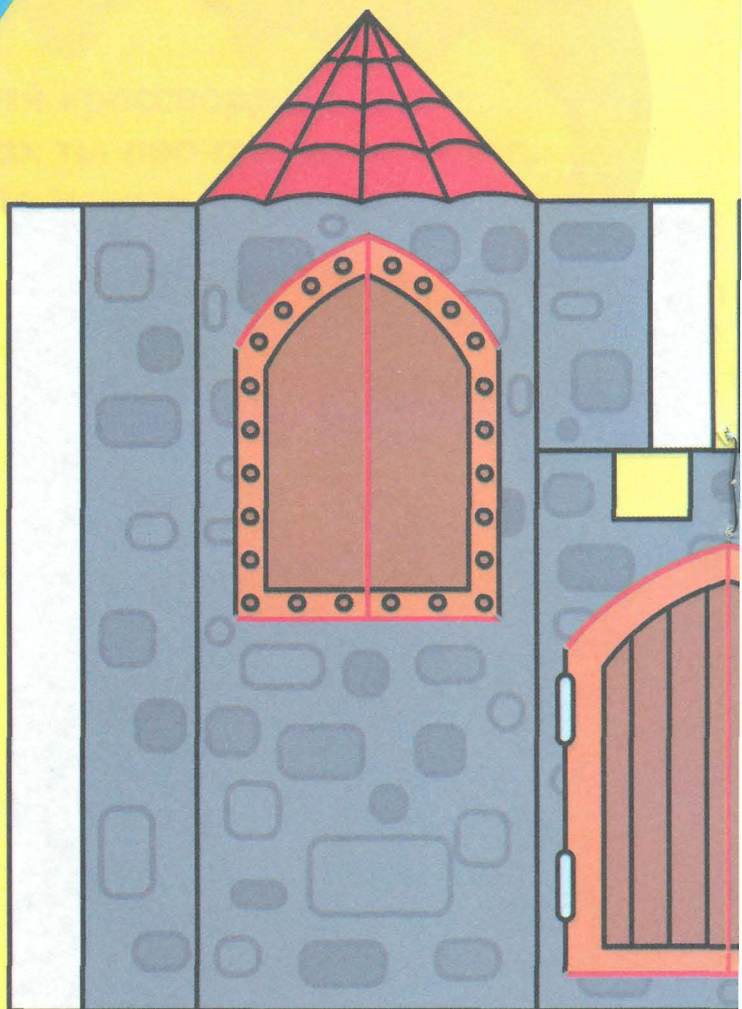
1									
2									
3									
4									
5									

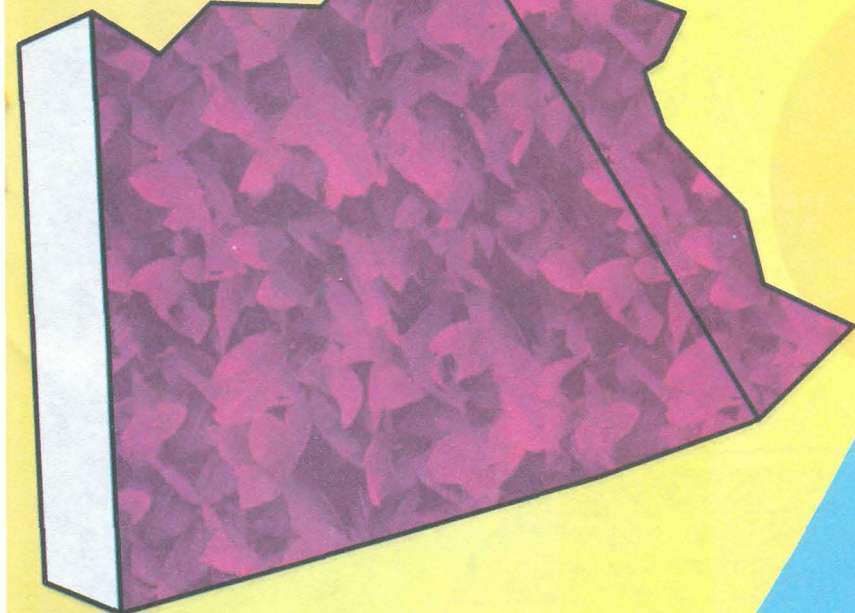
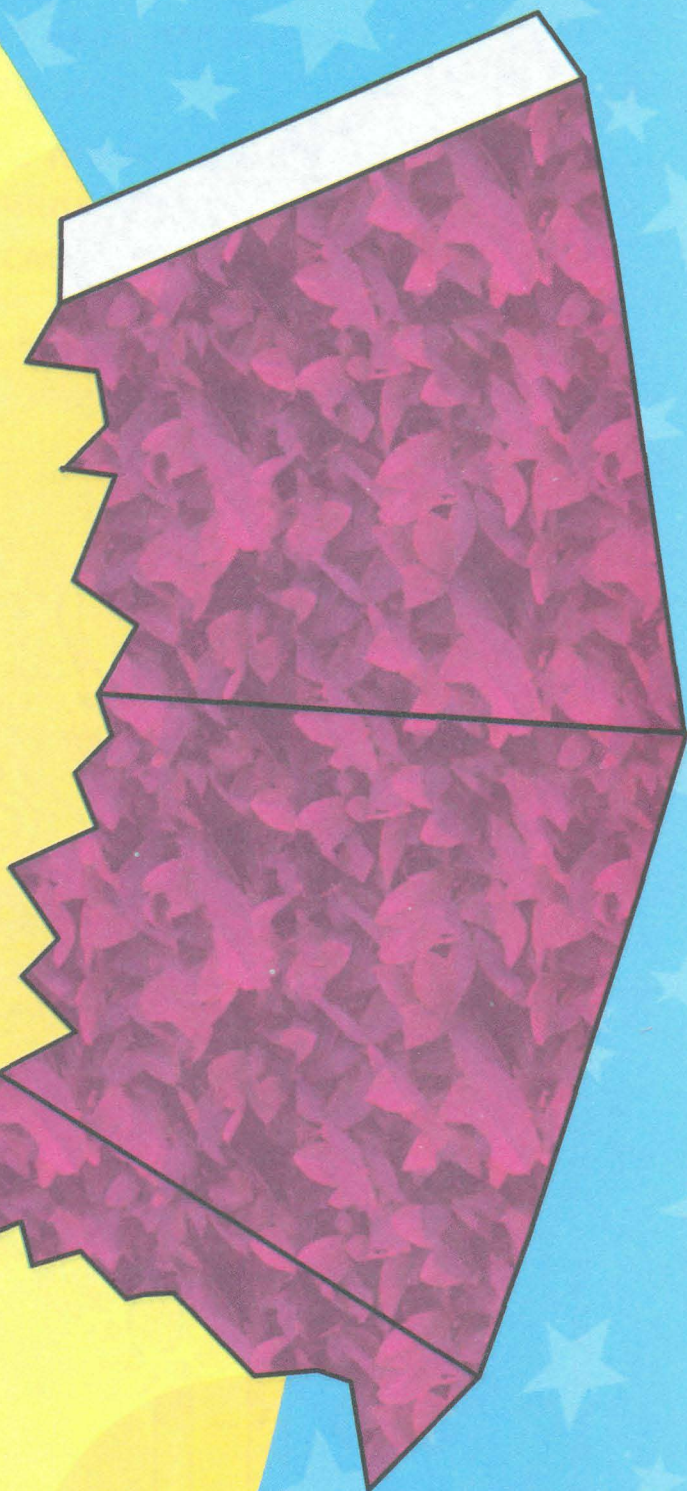
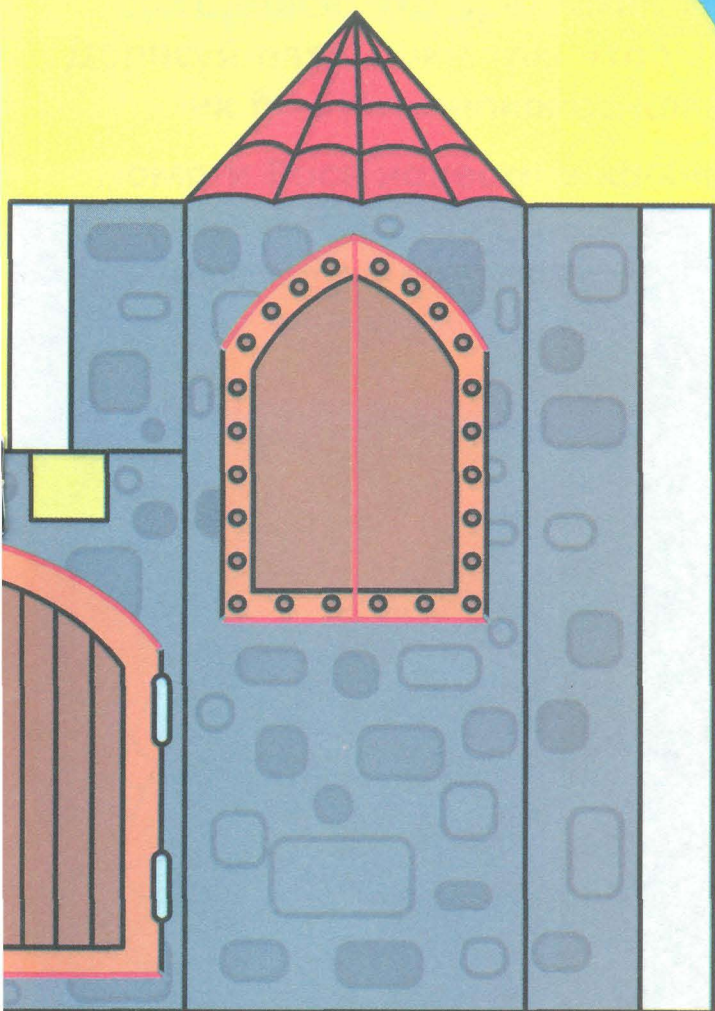


Одно слово здесь не нарисовано.
Отгадай, какое – и нарисуй его.

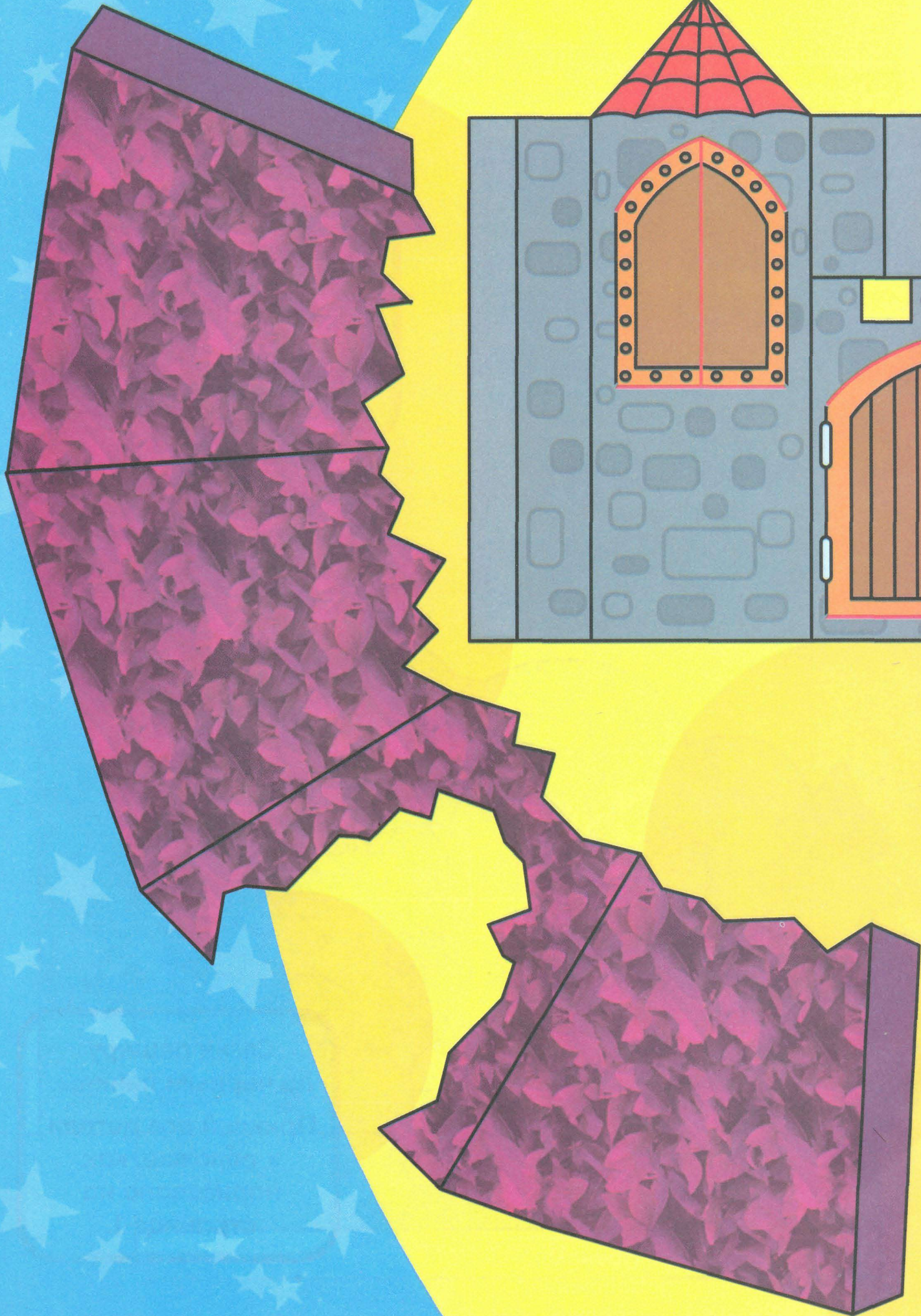


**Вырежи замок, лес
и пещеру. Отогни
белые лепестки.
Попроси родителей
сделать в замке
прорези по красным
линиям. Открой
ворота и окошки.**





**Согни пещеру
по чёрным линиям.
Приклей все детали
к обложке, как
нарисовано на
странице 1.**



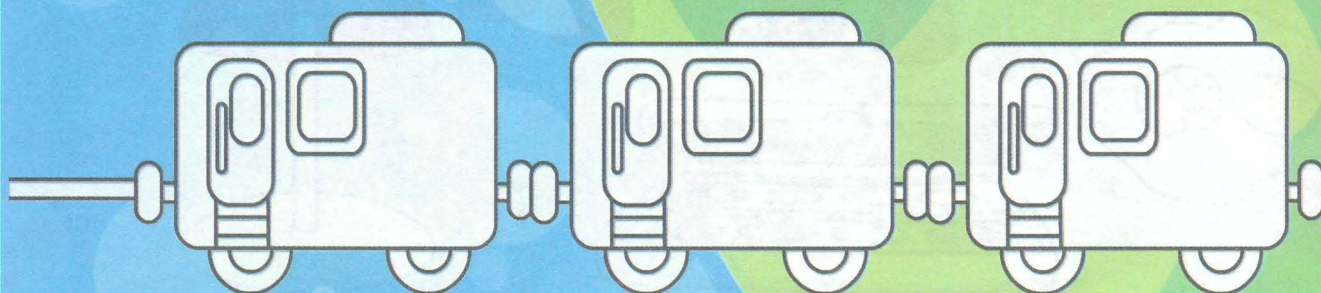
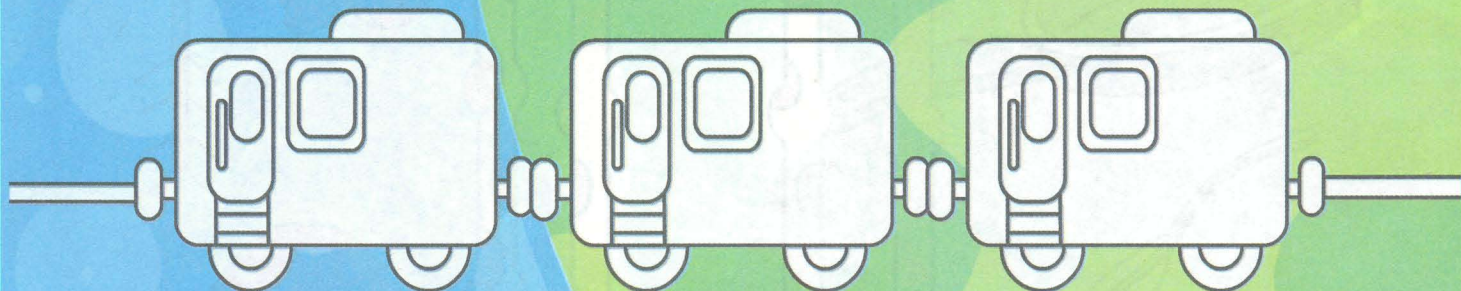
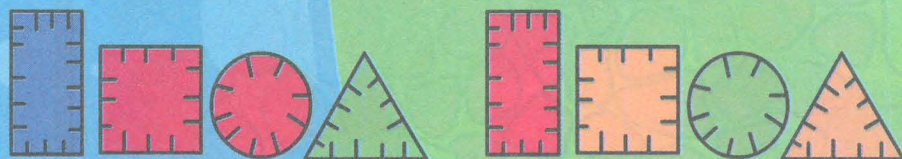
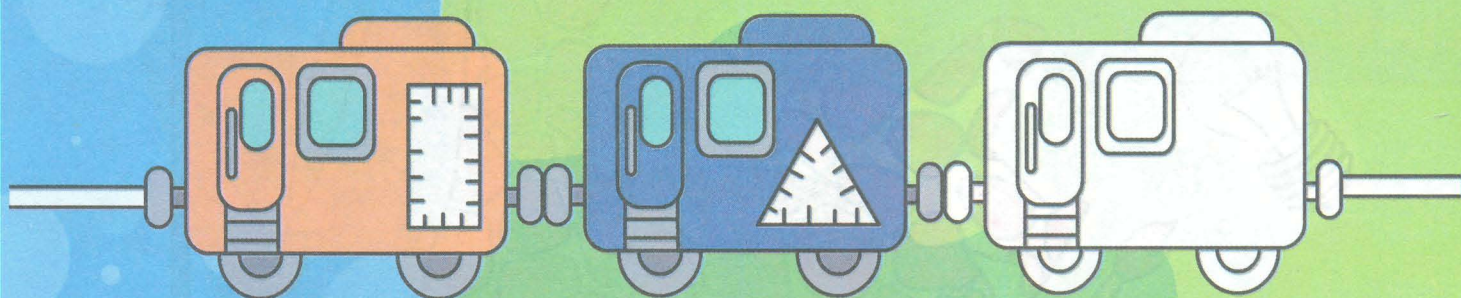
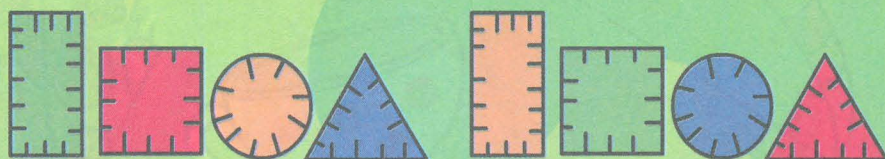
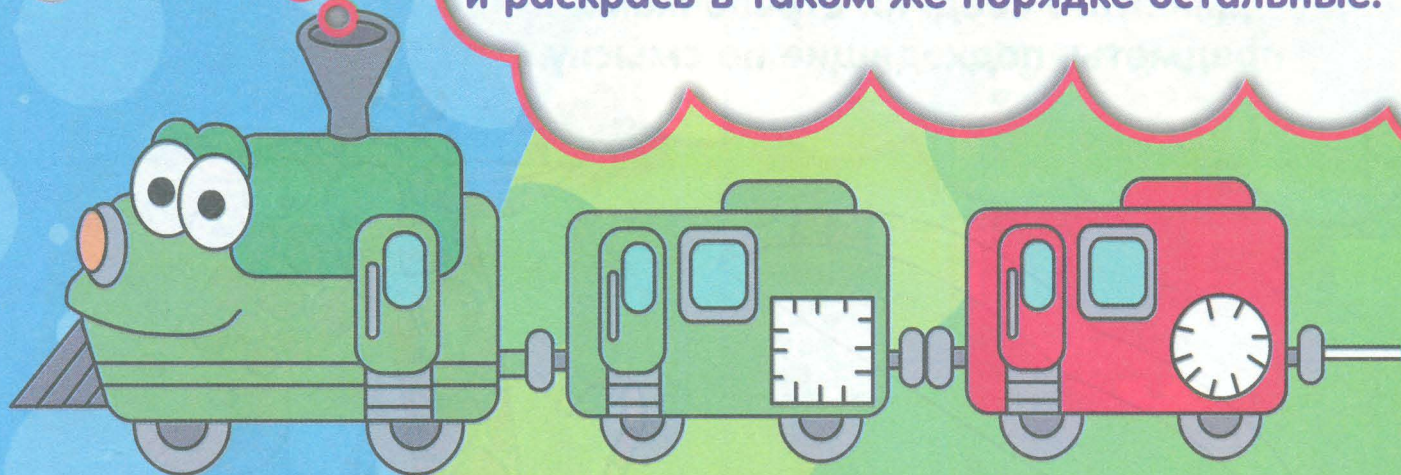
Догадайся, что проглотил жираф Вася.
Дорисуй пятнышки так, чтобы на всех ногах
их было одинаковое количество.

Помоги Васе навести в комнате порядок.
Для этого соедини стрелочками
предметы, подходящие по смыслу.





Жираф сказал, что нужно сесть в этот поезд.
Но он не тронется, пока ты не поставишь
правильные заплатки. Вырежи их и приклей.
Посмотри, какого цвета вагончики,
и раскрась в таком же порядке остальные.



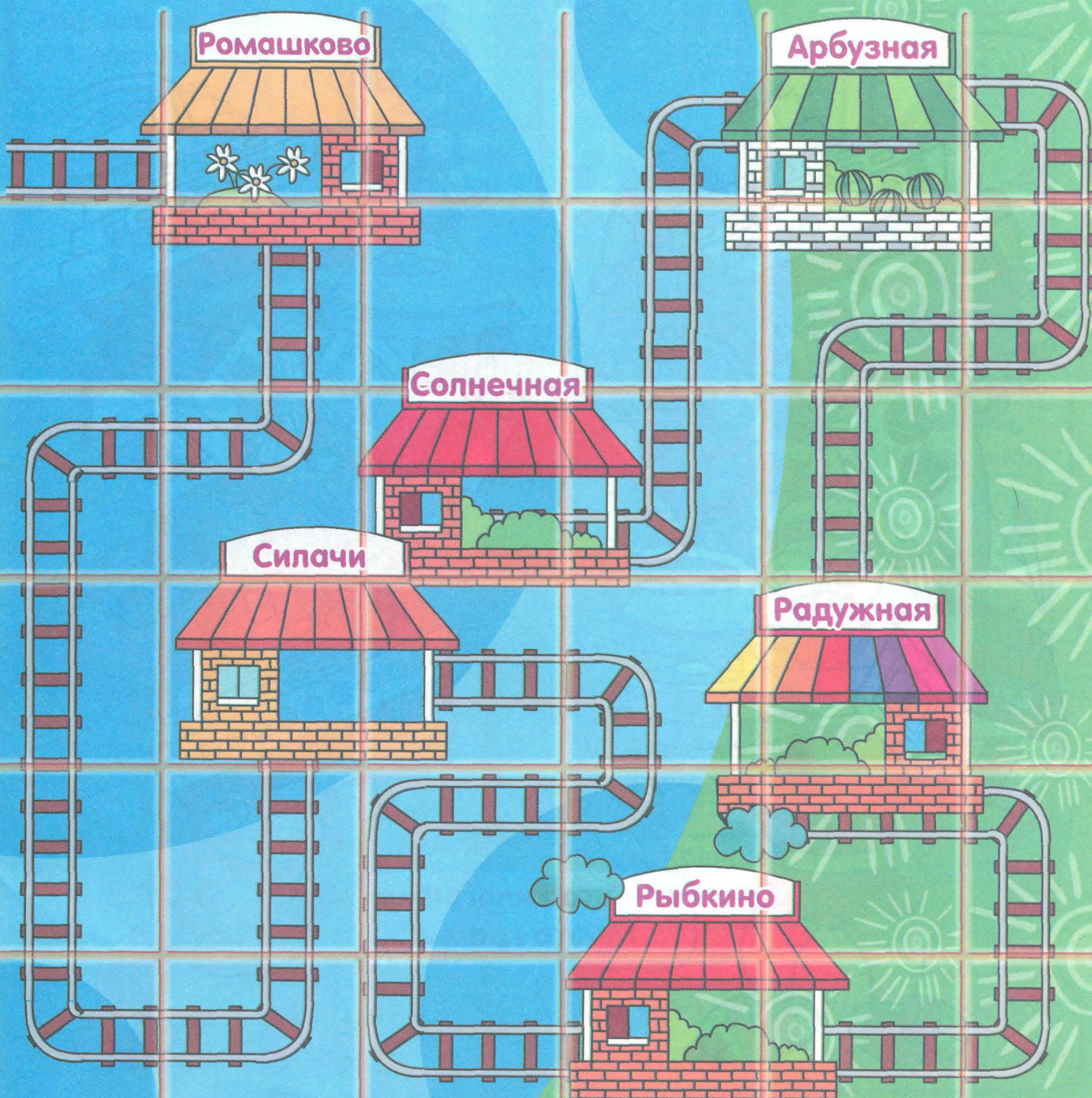
КАРТА:

13

Вася дал тебе карту.
Двигайся строго по
стрелочкам – и ты
узнаешь, на какую
станцию надо попасть.
Первый шаг –
от Ромашково вниз.

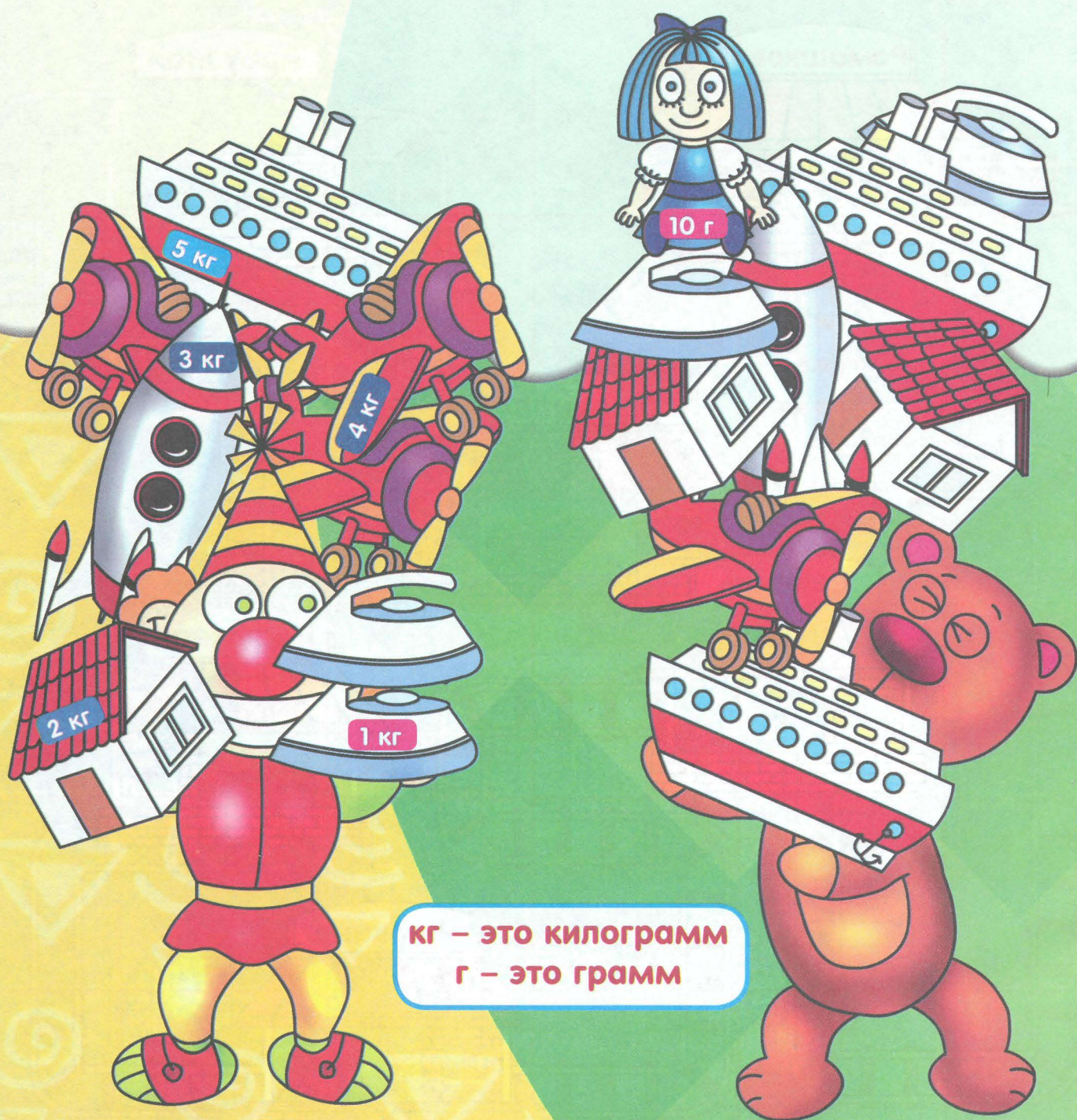
↓ → → → ↓ ↓ ← ↓ ← ← ↑

СТАРТ



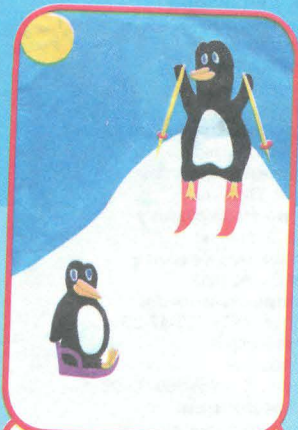


Вот куда пропали мишка и клоун.
Они здесь соревнуются, кто сильнее!
Посчитай, кто поднял больший вес.
А потом дорисуй предметы так,
чтобы у всех было поровну.



кг – это килограмм
г – это грамм

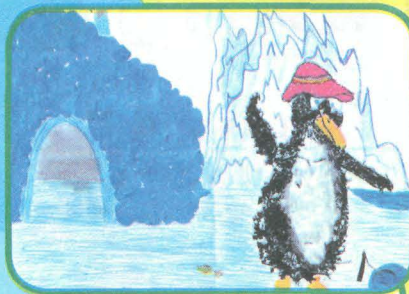
В КОНКУРСЕ «ПИНГВИН» ПОБЕДИЛИ:



Егор Агапов,
г. Жуковский



Серёжа
Задорожный,
г. Оренбург



Света Вавилина,
с. Шепелёвка



Иван Даин,
г. Москва



Лёня Бабчук,
г. Москва

Артём Сабитов,
г. Оренбург



Алёша Захаров,
г. Санкт-Петербург

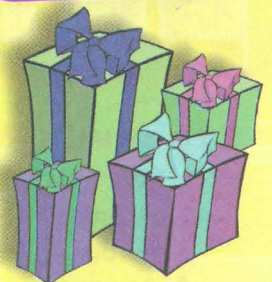


Влад Петряев,
г. Таганрог

Настя и Даша
Кобелевы,
с. Кабардинка



Антон Канищев,
г. Чапаевск



КОНКУРС

Придумай и сделай
свою куклу
для кукольного театра.
Пришли её по адресу:
127254, Москва, а/я 42,
«ПониМашка»,
с пометкой «Кукла».
Авторы лучших работ
получат призы
от редакции!

Все победители получают
магнитики с пони Машкой!

ОТВЕТЫ

Страница 2



Страница 3



- Маша, помоги нам найти наши домики.

Страница 4

- Топтыга
Кузя

Страница 5

- Имя: Топтыга
Цвет глаз: Голубой
Увлечение: Скейт
Любимая еда: Мёд
- Имя: Кузя
Цвет глаз: Зелёный
Увлечение: Ролики
Любимая еда: Конфеты

Страница 6

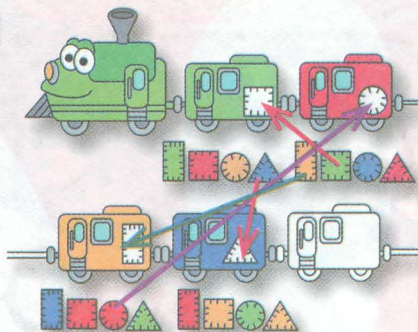
- 1. Жук
- 2. Иголка
- 3. Рыба
- 4. Апельсин
- 5. Фонарик
- Жираф
- Не нарисована рыба.

Страница 11



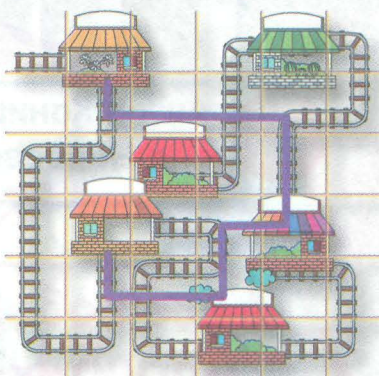
- Жираф проглотил зонтик, машинку и самолётик.

Страница 12



- Вагончики нужно раскрашивать в таком порядке: зелёный, красный, жёлтый, синий.

Страница 13



ПониМашка

Главный редактор
Татьяна Коробкова
Зам. гл. редактора
Наталья Нехлебова
Художник
Нана Сергачёва
Вёрстка
Ольга Войтова
Литературный редактор, корректор
Ирина Масалкина
Коммерческий директор
Татьяна Филина
Директор по маркетингу
Елена Сыбачина
Менеджер по маркетингу
Мария Залеская
Отдел распространения
Павел Сафронов (495) 725-47-85
xpress@osp.ru
Реклама
Лидия Агниашвили, т. (495) 956-33-06
Адрес редакции:
123056, Москва, Электрический пер., д. 8, кор. 3
Телефон: (495) 253-75-72
Факс: (495) 253-92-04
E-mail: class@osp.ru
Адрес для писем:
127254, Москва, а/я 42, «ПониМашка»
 © 2010 ЗАО Издательство «Открытые системы»
 «Открытые системы»
Все права защищены



ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ

Open Systems Publications

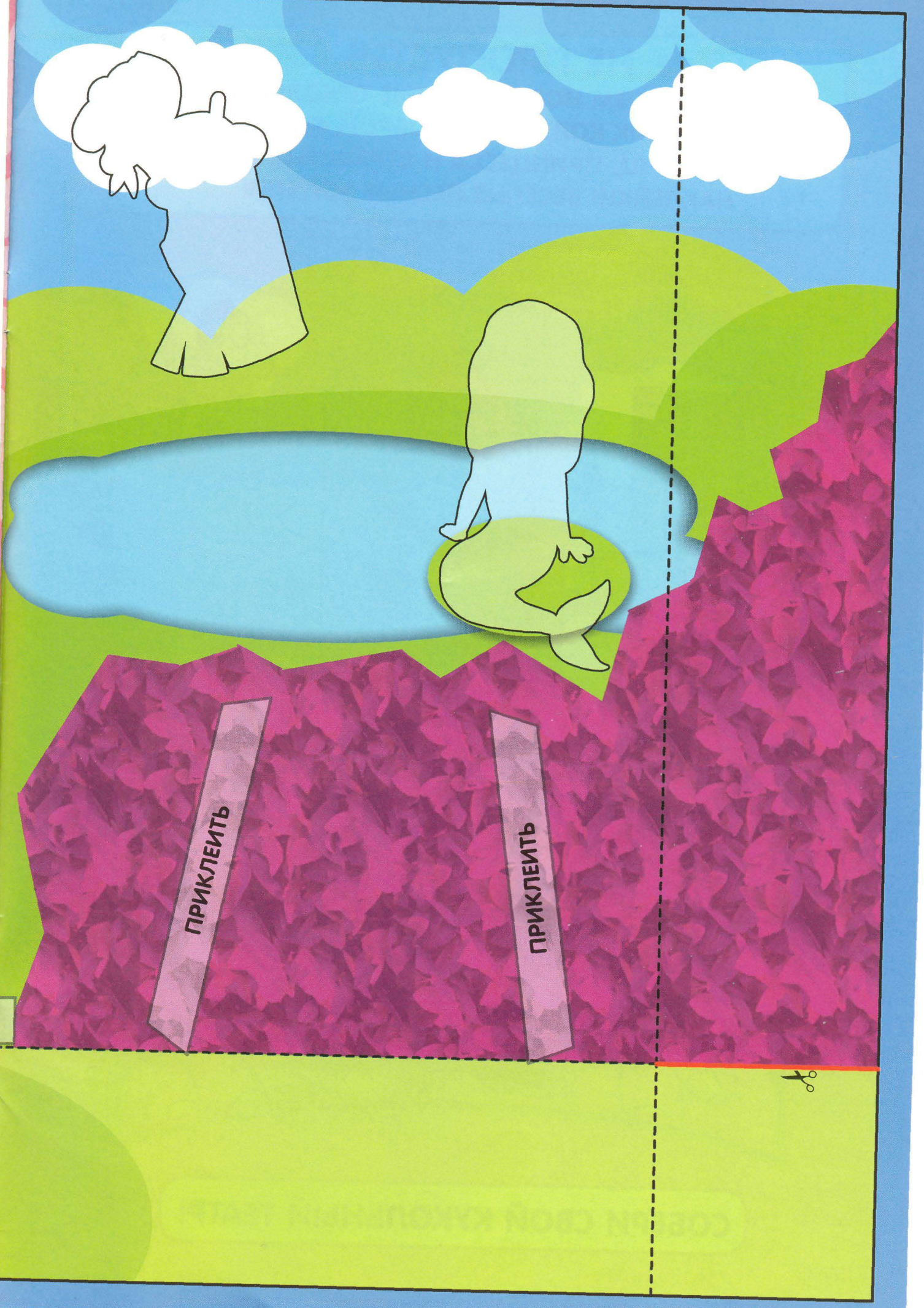
Учредитель и издатель:
ЗАО «Издательство «Открытые системы»
109072, Москва, ул. Серафимовича, д. 2, к. 3
Генеральный директор
Галина Герасина
Президент
Михаил Борисов

Журнал зарегистрирован
Государственным комитетом РФ
по печати. Свидетельство
ПИ № ФС77-28997 от 26.07.2007.
Гигиенический сертификат
№ 77.99.60.953.Д.01.1715.10.09 от 07.10.2009.
Журнал для младшего школьного возраста.
Подписано в печать 19.01.2010.
Тираж 50 000 экз.

Отпечатано в ООО «Богородский
полиграфический комбинат»
142400, Московская область,
г. Ногинск, ул. Индустриальная, д. 40б.
Цена свободная.
Журнал выходит один раз в неделю.

Страница 14

- Клоун поднял 24 килограмма.
Мишка – 23 килограмма
и 10 граммов.



ПРИКЛЕИТЬ

ПРИКЛЕИТЬ



НЕ ПРОПУСТИ!

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ: НОВЫЕ ДЕКОРАЦИИ –
ДОМИК КОЛДУНА И ДОБРОЙ ФЕИ!
КУКЛЫ – ПРИНЦ, ПРИНЦЕССА И СТРАШНЫЙ ДРАКОН!
НАКЛЕЙКИ! ВЕСЁЛЫЕ ЛЕСНЫЕ ЖИТЕЛИ!



СОБЕРИ СВОЙ КУКОЛЬНЫЙ ТЕАТР!